

REGULAMIN

Wakacyjny Turniej Beach Soccera Junior
28.07.2017 r.

I. ORGANIZATOR:

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Malanowie, ul. Parkowa 29, 62-709 Malanów.

II. TERMIN I MIEJSCE:

28 lipca 2017 r. (piątek), godz. 9:00, boisko do Beach Soccera w Grąbkowie

III. CELE TURNIEJU:

1. Popularyzacja Beach soccera.
2. Wyłonienie najlepszej drużyny turnieju.
3. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.
4. Rozpowszechnianie zasad Fair Play.

IV. UCZESTNICTWO:

1. W turnieju mogą brać drużyny z Gminy Malanów.
2. W turnieju mogą brać udział zawodnicy urodzeni w 2002 r. i młodszy

V. WARUNKI UCZESTNICTWA:

1. Każda drużyna przed rozpoczęciem rozgrywek dostarcza organizatorowi listę zawodników z podaniem imienia, nazwiska oraz numeru PESEL, podpisana przez zawodników i kapitana drużyny.
2. Drużyna winna mieć jednego przedstawiciela, który odpowiada za zawodników podczas turnieju.
3. Weryfikacja zawodników musi odbywać się przed meczem.
4. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.
5. W przypadku stwierdzenia naruszenia regulaminu (punkt V), drużyna lub zawodnik może zostać zdyskwalifikowana.
6. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i nie mają przeciwwskazań lekarskich.
7. Każda z drużyn ma obowiązek zapoznać się z regulaminem. Ponadto regulamin musi zostać podpisany przez kierownika drużyny.
8. Każdy zawodnik musi posiadać pisemną zgodę rodziców

VI. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK:

1. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 4-ech zawodników z pola i bramkarz.
2. Minimalna liczba zawodników na boisku podczas gry wynosi 3, wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje przyznanie walkowera drużynie przeciwnej.
3. Przy przebywaniu na boisku 6 lub więcej zawodników sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej i usuwa zawodnika wskazanego przez kapitana.
4. System rozgrywek jest uzależniony od liczby drużyn – pucharowy, grupowy.
5. Dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę przed meczem wynosi 5 min. Po upływie tego czasu przyznaje się walkower na niekorzyść drużyny, która nie dotarła na mecz w wyznaczonym czasie,
6. Zmian zawodników można dokonywać w trakcie gry systemem hokejowym,
7. Zmian można dokonywać wyłącznie w wyznaczonej strefie.
8. Po wybiciu piłki poza linię boczną, aut wykonywany jest poprzez wprowadzenie piłki do gry nogą, w miejscu, w którym piłka opuściła pole gry.
9. Bramka zdobyta bezpośrednio po wykopie z autu nie będzie uznana.
10. Gra bez „spalonego”.

11. Odległość muru od piłki w przypadku wykonywania stałych fragmentów gry – 5 metrów.
12. Rzut wolny po faulu wykonuje poszkodowany zawodnik z miejsca, w którym przewinienie zostało popełnione (w przypadku urazu może wykonać go inny zawodnik danej drużyny, jednak poszkodowany nie może powrócić na plac gry do końca danej połowy), w przypadku zagrania piłki ręką przez gracza innego niż bramkarz dyktuje się rzut wolny bezpośredni wykonywany przez dowolnego zawodnika danej drużyny; rzut karny wykonuje zawodnik poszkodowany; rzut wolny odbywa się bez ustawiania muru,
13. Daną połowę spotkania lub grę po utracie bramki rozpoczyna się na środku placu gry, zabroniony jest bezpośredni strzał na bramkę rywala
14. Wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza
 - a. bramkarz wznowia grę wyłącznie ręką,
 - b. możliwe jest podanie piłki do własnego bramkarza, jednak powtórzenie tego zagrania skutkuje rzutem wolnym z miejsca, w którym stał podający zawodnik

VII. PUNKTACJA.

1. W spotkaniach wliczanych do punktacji ligowej:
 - a. wygrana bez dogrywki: 3 punkty,
 - b. wygrana po dogrywce lub rzutach karnych: 2 punkty
 - c. przegrana po dogrywce lub rzutach karnych: 1 punkt,
 - d. porażka bez dogrywki: bez punktów
2. O kolejności miejsc w grupie decydują:
 - a. większa liczba zdobytych punktów
 - b. bezpośredni mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
 - c. większa liczba zdobytych bramek
 - d. lepsza różnica bramek
3. Przy zastosowaniu pucharowego systemu rozgrywek o awansie do następnej rundy decyduje zwycięstwo w danym meczu.
 - w przypadku wyniku remisowego o awansie do następnej rundy decydują rzuty karne (3 rzuty karne, w przypadku nierozstrzygnięcia w dalszej kolejności rzuty karne wykonywane są do pierwszego błędu)

VIII. KARY.

1. Kary regulaminowe:
 - a. zawodnik może zostać ukarany żółtą (dwuminutowa kara) lub czerwoną (wykluczenie do końca meczu) kartką;
2. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w trakcie gry nie pauzuje w następnym meczu.
3. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy zawodnikami, zostają oni zdyskwalifikowani do końca turnieju.
4. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy drużynami, zostają oni zdyskwalifikowani do końca turnieju.

IX. SPRZĘT.

1. Dopuszczalna gra boso, w miękkich ściągaczach lub skarpetach, stroje graczy składają się z szortów i koszulek jednolitej barwy, można używać również plastikowych okularów ochraniających oczy
2. Bezwzględnie zakazana jest gra w korkach plastikowych bądź metalowych, kolcach itp.,
3. Jeżeli jedna z drużyn nie posiada jednolitych strojów, wówczas zobowiązana jest do założenia plastronów.

X. SPRAWY ORGANIZACYJNE.

1. Organizatorzy zapewniają podstawową opiekę medyczną.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie
3. W przypadku stwierdzenia przez organizatorów szkód lub zniszczeń na terenie obiektu sportowego gdzie odbywa się impreza dana sportowa, organizatorzy mają prawo wyciągnąć konsekwencje wobec sprawców zaistniałego zdarzenia.

XI. UWAGI KOŃCOWE:

1. Interpretacja niniejszego Regulaminu należy do organizatorów.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
3. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie.
4. W sprawach spornych, lub nie ujętych w regulaminie, decyduje organizator i sędzia główny zawodów.

XII. ZGŁOSZENIA:

1. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są **do godziny rozpoczęcia turnieju**
2. Zgłoszenia drużyn przyjmowane na formularzu (lista zgłoszeniowa).
Formularz (lista zgłoszeniowa), regulamin oraz wszelkie informacje dotyczące turnieju dostępne są na stronie internetowej OSiR-u: **www.osir.malanow.pl**
3. Zgłoszenia przyjmowane są:
 - a) w siedzibie OSiR, ul. Parkowa 29 w Malanowie,
 - b) poprzez e-mail: **sport@malanow.pl**
4. Drużyny, które dostarczą organizatorowi nie wypełnioną kompletnie listę zgłoszeniową nie zostaną dopuszczone do turnieju (wypełnione muszą być wszystkie pola w formularzu)